Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

FINTA.COM

**СПЕЦИФИКАЦИЈА СЛУЧАЈА УПОТРЕБЕ ФУНКЦИОНАЛНОСТИ ПРЕГЛЕДА ТИМОВА И ИГРАЧА**

**Верзија 1.0**

**-Црне Лисице-**

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| **22.03.2022.** | **1.0** | **Први документ** | **Славко Крстић** |
| **19.05.2022.** | **2.0** | **Измењене поједине недоследности** | **Иван Цветић** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Увод**
   1. **Резиме**

Корисници имају могућност прегледа података изабраних тимова односно појединачних играча у тиму.

* 1. **Намена документа и циљне групе**

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у реализацији пројекта, а може може се користити и при писању упутства за употребу.

* 1. **Референце**
* Пројектни задатак
* Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
  1. **Отворена питања**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |

1. **Сценарио прегледа тимова и играча**
   1. **Кратак опис**

Жељена акција подразумева избор одговарајућег тима односно појединачног играча, а затим приказ релевантних података за изабрани тим, односно играча. Приказују се претходно одигране утакмице са резултатима, будуће утакмице у распореду, као и статистике (форма, однос победа и пораза, сакупљени поени итд).

* 1. **Ток догађаја**

Корисник бира тим односно играча једноставним кликом на његов назив (на пример у листи свих мечева) или иконицу. Отвара му се прозор у ком се налазе сви релевантни подаци.

* 1. **Посебни захтеви**

Нема.

* 1. **Предуслови**

Нема.

* 1. **Последице**

Приказани су подаци о изабраном тиму/играчу.